

# Guilherme Yuri Bermêo Costa

[LinkedIn](#) · [GitHub](#) · [guilherme.bermeo.dev](#)

Brasília, Brasil · +55 (61) 99634-2237 · [guilherme.bermeo@gmail.com](mailto:guilherme.bermeo@gmail.com)

## RESUMO PROFISSIONAL

Engenheiro Front-End Sênior e Analista de UX com mais de 10 anos entregando aplicações web responsivas e de alta performance. Especialista em React, Next.js, TypeScript, Tailwind CSS e MUI. Histórico consistente de modernização de legados, construção de interfaces acessíveis (WCAG 2.1) e colaboração em times ágeis multidisciplinares. Experiência com SSR/ISR, otimização de performance e testes E2E (Cypress). Certificado Google Associate Cloud Engineer (fev 2025–fev 2028). Fluente em Português e proficiente em Inglês (IELTS 7.0).

## EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

### Engenheiro de Software Sênior

**First Decision** · Brasília, Brasil

Dezembro 2023 – Presente

- Liderança de desenvolvimento front-end com Next.js 14, React, TypeScript e MUI, elevando UX e fluxos de trabalho de desenvolvimento.
- Arquitetura de camadas de busca de dados e cache com TanStack Query para otimizar interação com APIs e performance.
- Padronização de qualidade de código com regras ESLint, varreduras SonarQube e pipelines de CI automatizados.
- Colaboração com back-end (Nest.js, OracleDB) e design (Figma) para entrega de componentes de UI escaláveis.

### Projetos & Contribuições

#### • Novo Promoção (2023–2025)

- Reconstrução de plataforma nacional de promoções jurídicas para a AGU, substituindo um legado em .NET.
- UI construída em Next.js, React, TypeScript e TanStack Query para lidar com regras de negócio complexas e alto volume.
- Entrega de interface acessível e performática adotada em órgãos jurídicos federais.

#### • HarpIA (2025)

- Desenvolveu um sistema ETL automatizado para a Advocacia-Geral da União (AGU) em parceria com o Tribunal de Contas da União (TCU) para compartilhamento interno de dados processuais.
- Engenharia com Python e Apache Airflow na Oracle Cloud, utilizando aiohttp para extração de alta performance e Pydantic para validação estrita.

---

## Engenheiro Front-End Sênior

**TTY2000** • Brasília, Brasil

Abri 2023 – Novembro 2024

- Desenvolvimento e manutenção de aplicações React/Next.js 13 com TypeScript, MUI, Tailwind CSS e testes end-to-end com Cypress.
- Refatoração de front-ends legados em PHP para componentes React modulares, melhorando manutenibilidade e performance.
- Containerização de serviços com Docker e deploy via Rancher; integração de microserviços Nest.js para processamento de dados.

### Projetos & Contribuições

- **Programa de Gestão e Desempenho (2023–2024)**

- Co-desenvolvimento de sistema de gestão de desempenho para a AGU com React, Next.js, TypeScript e TanStack Query.
- Entrega de funcionalidades para definição de metas, acompanhamento de progresso e feedback automatizado; adoção analisada em tese de doutorado da FGV:
  - *“Programa de Gestão e Desempenho (PGD) na administração pública: efeitos motivacionais nos servidores da AGU”*
  - [Link da tese](#)

---

## Engenheiro Front-End & Consultor de UX

**TTY2000** • Brasília, Brasil

Setembro 2022 – Abril 2023

- Construção de componentes interativos com React, Next.js 13, MUI 5, Tailwind CSS e React-Hook-Form para aplicações corporativas.
- Parceria com designers de UX para transformar wireframes em interfaces polidas e acessíveis.
- Gestão de deploys e orquestração de microserviços com Docker, Rancher e Azure DevOps.

---

## Engenheiro Front-End

**Advocacia-Geral da União (AGU)** • Brasília, Brasil

Janeiro 2022 – Setembro 2022

- Modernização de sistemas internos legados usando HTML5, CSS3 (SASS, Tailwind), JavaScript/TypeScript e back-ends em PHP.
- Padronização de bibliotecas de UI (Bootstrap, Bulma) e introdução de componentes React e Vue.js para aprimorar fluxos de trabalho.
- Garantia de compatibilidade entre navegadores e conformidade de acessibilidade (WCAG 2.1).

---

## Designer de UX Sênior

*Setembro 2018 – Janeiro 2022*

- Liderança de times SCRUM para entregar interfaces web centradas no usuário para aplicações governamentais.
  - Produção de protótipos de alta fidelidade em Figma e Adobe XD; condução de testes de usabilidade e melhorias iterativas.
  - Colaboração com desenvolvedores para integrar designs em produção, mantendo consistência visual.
- 

### Analista de Operações & Designer de UX

**BBTS (Banco do Brasil Technology Branch) · Brasília, Brasil**

*Abri 2015 – Novembro 2018*

- Design e prototipação de interfaces bancárias usando Axure RP, Figma e Sketch.
  - Desenvolvimento de funcionalidades front-end para o app mobile do Banco do Brasil; colaboração com times de back-end na integração de APIs.
  - Condução de pesquisas de UX e testes A/B para validar decisões de design.
- 

### Designer Gráfico (Freelance)

**Redbubble · Remoto**

*Outubro 2011 – Novembro 2014*

- Criação e comercialização de estampas e produtos originais usando Inkscape, GIMP e Adobe Illustrator.
  - Gestão ponta-a-ponta de projetos de design, fortalecendo branding visual de lojas online.
- 

### Assistente Administrativo (Departamento Contábil)

**CAER (Companhia de Águas e Esgotos de Roraima) · Boa Vista, Brasil**

*Junho 2011 – Dezembro 2012*

- Processamento de documentos financeiros e manutenção de registros no TOTVS ERP e bancos MySQL.
  - Suporte a atividades de fechamento mensal e reconciliação de bases de dados.
- 

## FORMAÇÃO ACADÊMICA

- **Pós-graduação em Desenvolvimento de Jogos Digitais**, Faculdade UniBF – 2023  
*Trabalho final: "Leitmotif, Sound Design, Horizontal Re-sequencing & Vertical Re-orchestration: Introduction to Narrative in Music"*
  - **Pós-graduação em Relações Públicas, Publicidade & Comunicação Aplicada**, Faculdade UniBF – 2021
  - **Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas**, Faculdade Cathedral – 2014
-

# CURSOS & CERTIFICAÇÕES

- Associate Cloud Engineer (CERT-A-ACE: 163700) — Google, 2025
  - React Completo com Hooks (36h) — Origamid.dev, 2022
  - Motion Design (110h) — Alura, 2021
  - Game Design (60h) — Alura, 2021
  - Metodologia Ágil Scrum (20h) — SENAC (Brasília, DF), 2019
  - HTML & CSS (52h) — Alura, 2016
  - Assistente Administrativo (800h) — SENAI (Boa Vista, RR), 2012
- 

## IDIOMAS

- Português (Nativo)
  - Inglês (IELTS 7.0 — Treinamento Geral)
  - Francês (DELF A2)
- 

## PROJETOS ADICIONAIS & CONQUISTAS

- **Comunidade QMK Keyboard:** Contribuições para firmware (BM40v2, CRKBD), incluindo keymap Neo-Latin; [keymap publicado](#).
  - **A1Z26 – O Enigma do Sol Oculto:** Ferramenta web de cifra A1Z26 para evitar erros de conversão/soma em um livro-jogo brasileiro, garantindo enigmas precisos. [Visitar](#)
  - **Creative Coding (Arte Generativa):** Projeto em JavaScript + canvas-sketch gerando saídas visuais experimentais; explora performance de renderização e algoritmos criativos. [Galeria](#)
  - **Come Out Fighting (Unity/C#):** Estratégia em turnos (game jam). Implementação de sistemas de gameplay em Unity/C# (destruição aleatória de tiles, gestão de recursos) e trilha sonora original; atuação em game design, desenvolvimento e áudio. [Página](#)
  - **Cthulhu Ate My Soldiers (Unity/C#):** Híbrido tower-defense + brawler em Unity 3D; contribuições em game design, arte e programação, incluindo mecânicas e balanceamento de progressão. [Página](#)
  - **Open Source:** Colaborador front-end no [ProjectMate](#) e em um hotsite de Dungeons & Dragons; colaborador no ecossistema SkynexUI.
  - **Pesquisa & Publicações:** Autor de trabalho (2023) sobre elementos de narrativa em música. [Baixar](#)
  - **Trabalho Criativo:** Compositor com faixas originais publicadas no [Spotify](#).
- 

## HABILIDADES TÉCNICAS

- **Linguagens & Frameworks:** JavaScript (ES6+), TypeScript, React (Hooks, Context API), Next.js (SSR, SSG), Node.js, Python, Vue.js, Angular
- **Arquitetura & Princípios:** Microsserviços, APIs RESTful, GraphQL, Clean Code, SOLID, Acessibilidade Web (WCAG 2.1), Agile/Scrum
- **CSS & UI:** Tailwind CSS, Material-UI (MUI), SASS, HTML5, CSS3, Bootstrap, Bulma
- **Ferramentas & DevOps:** Git, Docker, Kubernetes, Rancher, Azure DevOps, Vercel, CI/CD, SonarQube, Jest, Cypress, uv, Ruff
- **Bancos de Dados:** Oracle SQL, MySQL, Microsoft SQL Server
- **Design:** Figma, Adobe XD, Sketch, Axure RP